

# 교양 교육과정 이수 기준

## 가. 2026학년도 교양교육과정 이수 기준표

4B 체계	기초교양 (Basics)			상명핵심역량교양 (Backbone)			균형교양 (Balance)			일반교양 (Breadth)			교양 전체
	과목명	학점	이수 구분	영역	학점	이수 구분	영역	학점	이수 구분	영역	학점	이수 구분	
구분	사고와표현	3	교필	전문지식탐구역량	2	교필	인문	2	교선	13개	1~3	교선	필수이수 및 자유선택 이수
	EnglishforAcademicPurposes 또는 기초수학	3		창의적문제해결역량			사회						
	컴퓨팅사고와데이터의이해	2		융복합역량			자연/공학						
	알고리즘과게임콘텐츠	2		다양성존중역량			예술						
	교양과인성	1		윤리실천역량			브리지						
이수 기준	교필 4개 필수 이수. (기초영어, 기초수학 중 택1)			2개 이상 영역 각 1개 이상 과목 필수 이수			본인 소속 영역 제외 3개 영역에서 각 영역 당 1개 교과목 필수 이수			제한 없음			총 33학점 이상

## 나. 입학년도별 교양교육과정 이수 기준표

입학년도	기초교양				상명 핵심역량교양	균형교양 ※소속영역 미인정	일반교양	교양 전체 학점
	사고와표현	기초영어 or 기초수학	컴퓨터1	컴퓨터2				
2020~2026	필수	필수	필수	필수	2개 영역	3개 영역	제한없음	33
2018~2019	필수	필수	선택 1개		2개 영역	3개 영역	제한없음	33
2017	필수	필수	선택 1개		2개 영역	3개 영역	제한없음	36
2016	필수	필수	경영경제대학만 택1 필수 타대학은 필수 아님		2개 영역	3개 영역	제한없음	36
2013~2015	필수	필수	해당없음		2개 영역	3개 영역	제한없음	36

※ 컴퓨터1: 컴퓨팅사고와데이터의이해(구:컴퓨팅사고와문제해결 I, 컴퓨팅사고와게임디자인), 컴퓨터2: 알고리즘과게임콘텐츠(구:컴퓨팅사고와문제해결II)

## 다. 이수기준 적용 예외자(※ 상기 이수 면제로 교양 전체학점이 축소되는 것은 아님)

<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 외국인특별 전형 입학생 이수 면제 교과목: 기초교양: 컴퓨터1, 컴퓨터2</li> <li>▶ 특수교육대상자 전형 입학생 이수 면제 교과목: 기초교양: 기초영어/기초수학, 컴퓨터1, 컴퓨터2</li> <li>▶ 융합경영학과 이수 면제 교과목: 균형교양 3개 영역</li> <li>▶ 일반/학사 편입생: 교양 이수 의무 없음</li> <li>▶ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자: 교직 교과목 학점을 교양 교과목 이수 학점으로 인정</li> </ul>
--

## 라. 균형교양 개편에 따른 2023학번 이전 학번 이수 기준표

2023년 이전 입학자			2024년 이후 입학자			특기사항
영역	학점	이수 구분	영역	학점	이수 구분	
인문	2 또는 3	교선	인문	2 또는 3	교선	▶ 2024학년도 개편에 따라 자연영역과 공학영역이 자연/공학영역으로 묶이고 브리지영역이 신설됨. ▶ 이때, 2023년 이전 입학자는 기존운영되던 5개 영역에 "브리지"영역이 추가되어 총 6개 영역이 대상이며, 학생본인 소속의 영역을 제외한 3개 영역을 선택하여 이수하여야 함 [예시1]지능IOT융합전공 2023학번: 소속영역인 공학을 제외하고, 인문/사회/자연/예술/브리지 중 택 3 수강 [예시2]지능IOT융합전공 2024학번: 소속영역인 자연 또는 공학을 제외하고, 인문/사회/예술/브리지 중 택 3 수강
사회			사회			
자연			자연/공학			
공학			예술			
예술			브리지			
브리지						
※ 학과별 소속영역 현황은 불임과 같으며, 동일학과라도 학년도별로 상이할 수 있으니 확인 요망						

**마. 균형교양 학과별 소속영역 현황**

단과대학	학과/전공	2023년 이전 입학자	2024년 이후 입학자	단과대학	학과/전공	2023년 이전 입학자	2024년 이후 입학자
인문 사회 과학 대학	역사콘텐츠전공	인문	인문	융합 공과 대학	휴먼시공학전공	공학	자연/공학
	지적재산권전공	사회	사회		빅데이터융합전공	공학	자연/공학
	문헌정보학전공	사회	사회		스마트생산전공	공학	자연/공학
	한일문화콘텐츠전공	인문	인문		컴퓨터과학전공	공학	자연/공학
	공간환경학부	사회	사회		전기공학전공	자연	자연/공학
	행정학부	사회	사회		게임전공	공학	자연/공학
	가족복지학과	사회	사회		애니메이션전공※	예술	예술
	국가안보학과	인문	사회		생명공학전공	자연	자연/공학
사범 대학	국어교육과	인문	인문	문화 예술 대학	화학에너지공학전공	자연	자연/공학
	교육학과	인문	인문		화공신소재전공	자연	자연/공학
	영어교육과	인문	인문		식품영양학전공※	자연	자연/공학
	수학교육과	자연	자연		의류학과	자연	자연/공학
경영 경제 대학	경제금융학부	사회	사회		스포츠건강관리전공	예술	예술
	경영학부	사회	사회		무용예술전공	예술	예술
	글로벌경영학과	사회	사회		조형예술전공	예술	예술
	융합경영학과	해당없음	해당없음		생활예술전공	예술	예술
	휴먼지능정보공학전공	공학	자연/공학		음악학부	예술	예술

※애니메이션전공: 21학번까지는 균형(공학) 미인정, 22학번부터 균형(예술) 미인정  
 ※식품영양학전공: 26학번부터 융합공과대학으로 소속되며, 26학번 이전 학생은 융합공과대학 혹은 문화예술대학 중 하나를 선택할 수 있음. 단, 단과대학이 달라도 균형교양 학과별 소속영역은 동일함.

**바. 기초영어 공인어학능력시험 대체 인정(2023학번부터 가능)**

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPic	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

☞ 공인어학능력시험 성적표 제출, 샘플통합시스템 로그인 후 학사-졸업-졸업인증관리-공인어학능력시험 점수 제출(학생용)-기초영어 대체인정 메뉴 이용  
 ☞ 입학 후 취득한 성적만 인정됨

**사. 기초교양 교과개편에 따른 과년도 개설과목 인정표**

개설 시기	2013~2017년	2018~2021년	2022년	2023~2026년	특기사항
기 초 영 어	<b>HALR1034</b>	<b>HALR1034</b>	<b>HALR1050</b>	<b>HALR1050</b>	기초영어 2013~2021년 컴퓨터 2016~2019년 개설 과목 이수 이력이 있는 학생이 2024년 개 설과목을 수강할 경우 학수번호가 상이하여 재수강 처리가 되지 않 으므로 학기 중 학과에 서 재수강 여부 조사 시 재수강 희망자는 반 드시 의사를 전달해야 재수강 전산처리가 완 료됨 ※ 기말고사 이후에는 재수강 신청이 불가함 을 유의 바람
	영어1	EnglishFoundations (Speakin&Listening)			
	<b>HALR1036</b>	<b>HALR1036</b>			
	영어2	EnglishFoundations (Reading&Writing)			
	1개만 이수했어도 충족	1개만 이수했어도 충족	1개 이수 시 충족	1개 이수 시 충족	
개설 시기	2016년	2017~2019년	2020~2021년	2022~2026년	
컴퓨터	<b>HALR1047</b> 프로그래밍디자인	<b>HALR1047</b>	<b>HALR1238</b>	<b>HALR1238</b>	
		컴퓨팅사고와문제해결 I	컴퓨팅사고와게임디자인	컴퓨팅사고와데이터의이해	
	<b>HALR1049</b>	<b>HALR1239</b>	<b>HALR1239</b>		
	컴퓨팅사고와문제해결 II	알고리즘과게임콘텐츠	알고리즘과게임콘텐츠		
	1개만 이수했어도 충족	1개만 이수했어도 충족	2개 이수 시 충족	2개 이수 시 충족	